



KREISWERKE TRIKOTCUP

Turnierbestimmungen **F-JUGEND**

Die Durchführung der Spiele für die F-Jugend erfolgen nach den FUNiño-Regeln des HFV (mit einigen Abweichungen)

1. Gespielt wird 3 gegen 3 auf 4 Minutoren ohne Torhüter.
Ein Team besteht aus mindestens 3 Spielern und maximal 2 Rotationsspielern.
2. Das Spielfeld hat die Maße von 20 Meter x 30 Meter.
Auf den Grundlinien stehen je 2 Minutoren, die je 2 Meter vom Eckpunkt eingerückt sind.
3. Vor den Toren gibt es auf jeder Spielfeldhälfte eine Schußzonenlinie von 4 Metern, die markiert ist.
4. Die Eckpunkte durch 4 Stangen in den Spielfeld-Ecken markiert.
5. Die Mittellinie ist markiert mit Tellerhütchen.
6. Die Spieler der beiden Mannschaften befinden sich zu Spielbeginn auf der Grundlinie. Die Rotationsspieler befinden sich während des Spiels an der Grundlinie bei ihrem Betreuer. Dort finden auch die Spielerwechsel statt.
7. Das Spiel wird mit einem Einwurf-Ball begonnen, den ein Betreuer ausführt.
8. Bei Spielunterbrechungen infolge Aus oder Regelverstoß haben die gegnerischen Spieler einen Mindestabstand von drei Metern gegenüber dem Spieler einzuhalten, der den Ball zurück ins Spiel bringt.
9. Sollte der Ball über die Seitenauslinie gespielt werden, bringt das gegnerische Team den Ball wieder ins Spiel mittels Einpassen oder Eindribbeln. Sollte der Ball vom angreifenden Team über die Grundlinie gespielt werden, bringt das verteidigende Team den Ball wieder ins Spiel mittels Einpassen oder Eindribbeln von der Grundlinie. Sollte der Ball vom verteidigenden Team über die Grundlinie gespielt werden, bringt das angreifende Team den Ball wieder ins Spiel mittels Einpassen oder Eindribbeln an der Stelle, wo sich Seitenauslinie und Schußzonen-Linie treffen.
10. Bei einem Regelverstoß (Foul, Handspiel) ist ein Freistoß mittels Einpassen oder Eindribbeln an der Stelle auszuführen, wo der Regelverstoß passierte. Das gilt auch für Regelverstöße innerhalb der Torzone.
11. Ein direkter Torschuss nach Freistoß oder von der Seitenauslinie ist nicht erlaubt, aber ein Torschuss nach einmaligem Kontakt des Fußes zum Ball (Eindribbeln).
12. Tore können nur im Bereich zwischen der Schußzonen-Linie und der Grundlinie erzielt werden.
Die Linie zählt nicht zur Schusszone.
13. Nach Tor muss sich das Team, welches das Tor erzielt hat, hinter die Mittellinie zurückziehen. 5,5
Das Team, gegen welches das Tor erzielt wurde, darf allerdings auch sofort mit dem Gegenangriff mittels Einpassen oder Eindribbeln von der Grundlinie beginnen, ohne auf den Rückzug des Gegners zu warten.
14. Jegliches Tackling mittels Grätschen, auch ohne Gegnerberührung, ist verboten und wird mit Freistoß geahndet.
15. Die Schiedsrichter und der Sanitätsdienst wird vom austragenden Verein (SV 1919 Bernbach e.V.) gestellt.
16. Der SV 1919 Bernbach e.V. übernimmt keine Haftung für Unfälle, Diebstähle sowie Sachschäden während des Turniers.
17. Spielberechtigt sind nur Spieler, die für den teilnehmenden Verein spielberechtigt sind. Jeder Spieler muss einen gültigen Spielerpass besitzen. Es spielen die Jahrgänge, die in der laufenden Saison 2024/2025 gespielt haben.
18. Über Unstimmigkeiten und Einsprüche entscheidet ausnahmslos die Turnierleitung.



KREISWERKE TRIKOTCUP

Turnierbestimmungen **F-JUGEND**

JfV Kinzigtal e.V. | In der Aue (Sportanlage in Hesseldorf) | 63607 Wächterbsach



Quelle: www.tv.dfb.de

Spielregeln für das Turnier:

1. Stichtag für die Berechtigung der Teilnehmenden ist der gültige Stichtag der laufenden Saison 2023/2024.
2. Eingesetzte Spielerinnen und Spieler müssen Mitglieder der einsetzenden Vereine sein.
3. Verstöße gegen die Regeln 1 und 2 führen zum Ausschluss des betroffenen Teams vom Turnier.
4. Die teilnehmenden Teams werden den einzelnen Starfeldern zugelost.
5. Jede eingesetzte Mannschaft wird von einem erwachsenen Betreuenden durch das Turnier begleitet.
6. Jedes Team trägt in der Vorrunde insgesamt 6 Spiele aus.
7. Die Spielzeit pro Spiel beträgt 7 Minuten.
8. Zwischen den Spielen gibt es eine Pause von 1-2 Minuten.
9. Nach dem Ende eines Spiels rückt das Sieger-Team in das Feld mit der höheren Nummer, das Verlierer-Team in das Feld mit der niedrigeren Nummer. Wer im obersten nummerierten Feld gewinnt, wechselt auf das Feld mit der niedrigsten Nummer. Wer im Feld mit der niedrigsten Nummer verliert, wechselt auf das Feld mit der höchsten Nummer.
10. Wenn ein Spiel unentschieden endet, geht das Team ein Feld höher, welches das letzte Tor erzielt hat. Im Falle eines 0:0 wird das Aufstiegs-Team mittels Losens (Münzwurf, Schnick-Schnack-Schnuck o.Ä.) ermittelt.
11. Das 1. Sieger-Team erhält für jeden Sieg drei Punkte. Im Falle eines unentschieden erhalten beide Teams einen Punkt.
12. Nach der Vorrunde ziehen die besten Teams von vier Vereinen ins Halbfinale ein. Diese Partien finden über Kreuz parallel statt (1. gegen 4., 2. gegen 3.)
13. Sollte nach dem Ende der regulären Spielzeit kein Sieger ermittelt sein, wird das Spiel um maximal 4 Minuten verlängert. Das Team, das in dieser Zeit ein Tor erzielt, gewinnt (Golden Goal Regel). Sollte danach noch kein Sieger ermittelt sein, treten zwei Spieler der gegnerischen Teams im 1 gegen 1 gegeneinander an und spielen so lange, bis einer der Spieler ein Tor erzielt hat (Golden Goal Regel).
14. Die Halbfinal-Partien werden simultan angepfiffen. Ebenso das Spiel um Platz 3 (Verlierer der Halbfinal-Partien) simultan mit dem Endspiel (Gewinner der Halbfinal-Partien).
15. Die Turnierleitung behält sich vor, bei Problemstellungen, die diese Turnierbestimmungen nicht erfassen, Entscheidungen zu fällen, um den zügigen Fortgang des Turniers und dessen Ende zu gewährleisten.

Kreiswerke Main-Kinzig GmbH

Barbarossastr. 26 | 63571 Gelnhausen

06051 84-1145 | trikotcup@kreiswerke-main-kinzig.de

www.kreiswerke-main-kinzig.de





KREISWERKE TRIKOTCUP

Turnierbestimmungen **F-JUGEND**

JfV Kinzigtal e.V. | In der Aue (Sportanlage in Hesseldorf) | 63607 Wächterbsach

TABLEAU K.O.-RUNDE

Gruppe A:

1. _____ (Punkteplatz __)
2. _____ (Punkteplatz __)
3. _____ (Punkteplatz __)
4. _____ (Punkteplatz __)
5. _____ (Punkteplatz __)
6. _____ (Punkteplatz __)
7. _____ (Punkteplatz __)
8. _____ (Punkteplatz __)
9. _____ (Punkteplatz __)
10. _____ (Punkteplatz __)

Gruppe B:

1. _____ (Punkteplatz __)
2. _____ (Punkteplatz __)
3. _____ (Punkteplatz __)
4. _____ (Punkteplatz __)
5. _____ (Punkteplatz __)
6. _____ (Punkteplatz __)
7. _____ (Punkteplatz __)
8. _____ (Punkteplatz __)
9. _____ (Punkteplatz __)
10. _____ (Punkteplatz __) usw.

